

Távközlés-Informatika Laboratórium

IP alapú kommunikáció

3. Előadás – Switchek 3

Kovács Ákos



Vlanok elbonyolítva

- Mi lenne, ha egy szolgáltató az ügyfeleit el akarja szeparálni egymástól?
- Vlan?? Király max 4096 pár ügyfél
- Megoldás: QinQ, vagy multiple vlan, IEEE 802.1ad protokoll
- 2 tag egy frame-ben
- S-Tag, és C-Tag (Service, Costumer)





Vlanok és a Spanning tree

- Spanning Tree teljesen jól működik, ahogy láthattuk eddig
- Mi van akkor, ha van vlanunk? 😊





Vlanok és a Spanning tree

- Hozzunk létre új vlant
- Ez így jó?





Vlanok és a Spanning tree

Megoldás? MSTP (Multiple Spanning Tree) v. PVST (Per-vlan Spanning Tree, Cisco)



MSTP

MSTP, minden vlanhoz, vagy vlanok csoportjához rendelhetjük hozzá

tilb

Távközlés-Informatika

Laboratórium

- Akár vlan-onként külön Root Bridge
- MSTI Multiple
 Spanning Tree Instance
- Egy MSTI-hez több vlan tartozhat, de egy vlan csak egy MSTI



MSTP



tilb

Távközlés-Informatika

Laboratórium

Külön régiókba felkonfigurálva csak a megfelelő switchek kapják alakítják ki a SP-t





- Alapvetően a vlan-ok között nincs L2-n átjárás (ez a lényege)
- Egy szinttel feljebb kell ugranunk
- L3 switch, mely lehetőséget ad a vlan-okat mint interfészt definiálnunk
- Már csak gatewayt kell a klienseket adni.





- Adott egy hálózat 2 vlan-nal
- Adjunk IP címeket a gépnek

10.10.10/24





- Definiáljuk mint interfész a különböző vlan-okat a L3 switchen
- Ha mindent jól csináltunk, ezen a ponton már az L3 interfészt is el lehet érni
- De mi kell ahhoz, hogy a két különböző vlan-ban lévő eszközök elérjék egymást?







- 1. példa vlan interfész létrehozása, és IP cím adás
 - Switch>enable
 - Switch# configure terminal
 - Switch(config)# interface vlan 10
 - Switch(if-config)# ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
 - Switch(if-config)# no shutdown
 - Switch(if-config)# end
- 2. példa vlan interfész törlése
 - Switch>enable
 - Switch# configure terminal
 - Switch(config)# no interface vlan 10
 - Switch(config)# end



Több link használata

- Mi van akkor, ha van több portunk amit nem használunk?
- Kellene még egy kis átviteli sebesség két eszköz között?
- Vegyünk egy új SW-t 10G-s porttal mert kb 2-4G átviteli sebesség kell?
- A megoldás? ->LACP





- Ahány platform annyi név! ③
- Linux: Bond
- Windows: NIC Teaming
- Cisco: EtherChannell
- IEEE 802.1ad LACP (Link Aggregation Control Protocol)



LACP

- Max 564 port-channel maximum
- Portok száma 1 port-channel-ben: max 8
- A Port channelben egy a cél MAC címet kicseréljük Multicast group címre
- A Keep-alive mechanizmus 1s (gyors) vagy 30s (lassú) időközönként ellenőrzi a portok állapotát
- Módok:

tilb

Távközlés-Informatika Laboratórium

- Aktív : aktív módban a portok küldik az LACPDU üzenetek, melyek segítségével létrejöhet a port-channel
- Passzív: passzív módban csak figyel, és ha kap LACPDU üzenetet létrehozza a port-channelt



Üzemmódok:

tilb

Távközlés

Informatika Laboratórium

- **Round-Robin** 1. keret 1. port, 2. keret 2. port stb...
- Active-Backup az egyik port slave-ben várja, ha az aktív port megszűnik
- XOR (Balance-XOR), minden forrás MAC címhez hozzárendel egy portot melyen átküldi az adatot
- 802.3ad LACP hasonló módon működik mint a XOR, minden slave-et használ egyszerre
- Broadcast Minden keretet minden porton átküld



Port-Channel beállítása

- 1. példa port channel létrehozása
 - Switch>enable
 - Switch# configure terminal
 - Switch(config)# interface port-channel 1
 - Switch(if-config)# switchport
 - Switch(if-config)# no shutdown
 - Switch(if-config)# end

1. példa port hozzáadása port channel-hez

- Switch>enable
- Switch# configure terminal
- Switch(config)# interface gigabitethernet 0/0
- Switch(if-config)# switchport
- Switch(if-config)# channel-group 1 mode active
- Switch(if-config)# channel-protocol lacp
- Switch(if-config)# end

Port-Channel beállítása, SW reset

Ellenörzés:

- Switch>enable
- Switch# show interface port-channel 1
- Switch alaphelyzetbe állítása:
 - Switch>enable
 - Switch# write erase
- Amennyiben vlanokat is létrehoztunk:
 - Switch# delete flash:vlan.dat
- Újraindítás:
 - Switch# reload