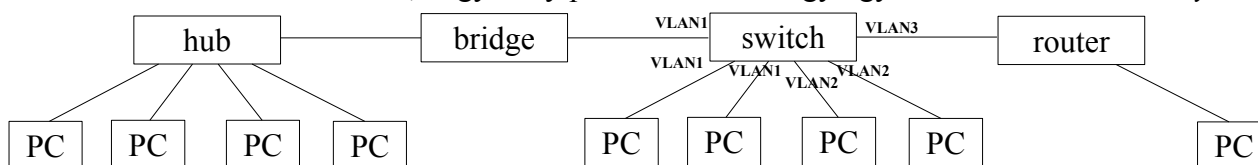


Vizsga feladatok számítógép-hálózatok tárgyból

Minden kérdésnél 1 pont szerezhető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Nem működő UNIX parancs nem ér pontot. Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 9 pontot kell megszerezni.

1. Ön rendszergazdaként dolgozik Linux alatt. Állítsa be, hogy a **/tmp/leiras** nevű könyvtár tulajdonosa a **doku** nevű felhasználó, csoporttulajdonosa pedig a **ment** nevű csoport legyen!
2. Állítsa be, hogy a **/tmp/leiras** nevű könyvtárra a tulajdonosnak minden joga meglegyen, a csoporttársak tudják listázni és elérjék a benne levő fájlokat, de ezenkívül senkinek semmilyen más joga ne legyen rá!
3. Hogyan választaná meg a *p* paraméter értékét *p-perzisztens CSMA* esetén, ha a forgalmi igény várhatóan
 - a) a csatornkapacitás 10%-a körüli
 - b) a csatornkapacitás többszöröse
4. Ethernetnél mit jelent a *promiscuous mode*?
5. Mit tud a 100BaseTX Ethernetről?

6. Az alábbi vázlaton karikázza be, hogy mely portok tartoznak egy-egy *üzenetszórás*i tartományba!



7. Vonja össze a lehető legnagyobb mértékben a következő hálózatokat: 10.1.1.0/26, 10.1.1.64/26, 10.1.1.128/25, 10.1.2.0/24, 10.1.4.0/23
8. A 201.206.12.0/23 hálózatot bontsa fel a lehető legtöbb olyan hálózatra, amelyekre legalább 50 számítógépet rá lehet kötni!
9. A 10.1.4.0/22 hálózatban a router a legnagyobb kiosztható IP címet kapta. A router látja el a névkiszolgáló feladatát is. Linux alatt állítsa be hálózat működéséhez szükséges paramétereket a 10.1.4.1 IP című gépen!

10. Mutassa be az AIMD algoritmus TCP-ben használt változata működésének lényegét! Miért célszerű ez?

11. Miért káros, ha *ARP Probe* helyett *Gratuitous ARP* üzeneteket használnak? (Két dolgot említsen.)

12. Sorolja fel az IPv6 *állapotmentes automatikus címkonfigurációja* során használható ICMPv6 üzeneteket, és azt, hogy mikor, mire használják őket!

13. Mit tud az IPv6 szabványos dokumentációs prefixéről?

14. DNS-nél mi a különbség a *recursive* és az *iterative query* között? (Melyikkel mit kell tenni?)

15. Ismertesse az eseményvezérelt diszkrét idejű szimuláció algoritmusát!