

ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyából

Minden kérdésnél 1 pont szereshető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Rajzolja le az FTP kliens és szerver (mindkét lehetséges) kapcsolatát! A szükséges portszámokat önállóan válassza ki a megfelelő tartományból!
2. Adja meg, hogy a következő portokat mely protokollok használják:

22:	25:	53:	80:	110:
143:	443:	587:	993:	995:
3. Ha az általunk használt hálózatot tűzfal védi, milyen módot kell használnunk FTP-zéskor? Miért?
4. Milyen konverzió történik, ha Windows alól Linux alá FTP-zünk egy fájlt ASCII módban?
5. Soroljon fel 5 olyan parancsot, amit POP3 kliens használhat a POP3 szerverrel való kommunikációja során, és mindegyiknek adja meg a jelentését is!
6. Ismertesse a HTTP szerver válaszának felépítését (egyes részek megnevezése, egymástól való elhatárolása, feladata, azok felépítése). Célszerű egy rövid példát (annak részletét) használnia.
7. Adja meg az emuláció definícióját!
8. Linux alatt másolja át a **pc4.tilb.sze.hu** gép a **pista** nevű felhasználójának nevében dolgozva az ő home könyvtárában található **macska.jpg** nevű fájlt a helyi gép **/tmp** könyvtárába az eredetivel néven!
9. Ismertesse a portszám-tartomány felosztását. (Csak az egyes csoportok nevét és tartományát kérjük.)
10. Adja meg az eseményvezérelt diszkért idejű szimuláció algoritmusát!