

ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyából

Minden kérdésnél 1 pont szereshető, összetett kérdéseknél részpont is kapható.

Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Az *iterative query*t ki küldi kinek, milyen típusú válaszok érkehetnek rá, és mit kell azokkal tenni?
2. Az SMTP protokoll mely parancsával és hogyan adható meg az ún. *envelope sender*, illetve a levél fejlésében megjelenő feladó?
3. FTP-nél mi a különbség a passzív és az aktív mód között? Melyiket használná és miért, ha a kliens tűzfal mögött van?
4. Másolja át a **fekete2.tilb.sze.hu** gép rendszergazdájának home könyvtárából (annak nevében elérve a könyvtárat) a **zh.txt** nevű fájlt az **scp** parancssal annak a gépnek a **/tmp** könyvtárába, amelyen dolgozik!
diak@fekete1:~\$
5. Megfelelő Linux parancssal kérdezze le a **sze.hu** zóna névkiszolgálóit, majd levelező szervert!
6. A POP3 protokollt használva véletlenül a 2-es számú üzenetet törölte, pedig a 3-ast szerette volna. Javítsa ki a hibát!
7. Nevezze meg a HTTP protokoll GET parancsára adott válasz részeit! Mi alapján lehet őket elválasztani egymástól?
8. Adja meg az emuláció definícióját!
9. Mutasson be egy megjelenítési trükköt, ami a perspektivikus ábrázolást használja a mondanivaló (túl)hangsúlyozására! Készítsen egy minden szükséges alaki kelléssel ellátott ábrát, ami a trükköt használja, és magyarázza is meg, hogy hogyan jön létre a megtévesztés!
10. Készítsen egy egyszerű HTML oldalt, ami tartalmazza a következőket: a böngésző címsorában és az oldalon megjelenő cím legyen egyaránt: Bibliai történetek; két alcím – Ószövetségi történetek és Újszövetségi történetek – alatt adjon meg 2-2 történetet számozatlan listában (kitaláltak is lehetnek). (Az ékezetes betűk helyes megjelenését a szerver beállításai garantálják, tehát a META tag nem kell. A túloldalon dolgozzon!)