

ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyából

Ahol másként nem jelöltük, minden kérdésnél 1 pont szerezhető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Nem működő Unix parancs nem ér pontot! Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Miből áll a *hálózati architektúra*? (Két dolgot említsen.)
2. A forgalom függvényében hogyan választaná meg p értékét p -perzisztens CSMA/CD protokoll esetén?
3. Állítsa be a `/tmp` könyvtárban található `szamol` nevű script jogosultságait úgy, hogy a tulajdonos tudja olvasni és futtatni, a csoporttársak tudják futtatni, ezenkívül senkinek semmilyen jogosultsága ne legyen rá!
`diak@fekete2:~#`
4. Sorolja fel a strukturált kábelezési rendszer (passzív) részeit!
5. Mutassa be az Ethernet II keret felépítését (rajzban, az egyes mezők nevének és méretének megadásával)!
6. Hogyan módosítja az IEEE 802.1Q VLAN tagging az Ethernet keret felépítését? (A lényegét fogalmazza meg, az új mezők pontos nevét nem kérjük.) Milyen következményei vannak ennek az Ethernet keret hibáira nézve?
7. Mít tud a PoE-ről?
8. Egy hálózati kártyán be tudja állítani a `00:00:AB:BA:BA:BA` címet, de az `AB:BA:BA:BA:00:00` címet nem. Mi ennek az oka?
9. A következő modulációs eljárások közül húzza alá azokat, amelyeket használnak a WiFi valamelyik fajtájánál és karikázza be a szórt spektrumúakat: DSSS, FHSS, CDMA, OFDM, SDMA
10. Hasonlítsa össze az egyes vezetékes és vezeték nélküli hálózati megoldásokat mobilitás és átviteli sebesség szempontjából – rajzoljon!