

ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyából

Minden kérdésnél 1 pont szereshető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Nem működő Unix parancs NEM ér pontot! Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Számítógép-hálózatoknál milyen megoldást alkalmaznak a tervezési bonyolultság csökkentésére?
2. Mi a megjelenítési réteg feladata?
3. Hogyan működik a *p-persisztens CSMA* protokoll?
4. Feltéve, hogy rendszergazdaként a **/usr** könyvtárban tartózkodik, állítsa be, hogy a **/tmp** könyvtárban levő **kutya** nevű fájl tulajdonosa **pista**, csoporttulajdonosa pedig **diakok** legyen!
5. Hogyan mérné meg a távolvégi áthallást? (0.5) Rajzolja is le a mérési összeállítást! (0.5)
6. Melyik alkalmas nagyobb távolság áthidalására, az egyszeres vagy a többszörös módusú üvegszál? (0.5) Miért? (0.5)
7. Adja meg az alábbi bitsorozat MLT-3 kódolását a bitsorozat alatt! (Ami még szükséges, azt döntse el!)
1 0 1 1 1 0 1 0 0 0
8. Hol találkozott vele (0.2) és pontosan mit jelent a Runt (0.4)? Előfordulhat-e hibátlan hálózatban? (0.2) Miért? (0.2)
9. Sorolja fel a strukturált kábelezési rendszer passzív részeit! (5x0.2)
10. Adja meg teljes névvel a tanult vezeték nélküli hálózatokban alkalmazott modulációs eljárásokat! (3x0.3) Ezek közül melyik NEM szórt spektrumú? (0.1)