

**ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyából**

Ahol másként nem jelöltük, minden kérdésnél 1 pont szerezhető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Nem működő Unix parancs nem ér pontot! Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Adja meg a számítógép-hálózat definícióját, és magyarázza meg a benne szereplő fogalmakat is!
2. Hogyan működik az 1-perezisztens CSMA/CD protokoll?
3. Állítsa be a `/tmp/pista` könyvtár jogosultságait úgy, hogy a tulajdonosnak minden jogosultsága meglegyen rá, a csoporttársak tudják listázni és elérhessék a benne levő fájlokat és könyvtárakat, a többiek pedig csak listázni tudják.  
`diak@fekete2:~#`
4. Miért érdemes az MLT-3 kódolás előtt 4b/5b kódolást használni?
5. Mutassa meg, hogyan képes a Gigabit Ethernet a 100BaseTX számára készült kábelezésen egy nagyságrenddel gyorsabban működni!
6. Hogyan ismerhető fel egy Ethernet keretről, hogy IEEE 802.1Q VLAN tag-et tartalmaz? (0.5 pont) Hogyan állapítható meg ilyenkor az Ethernet feletti protokoll típusa (0.5 pont)?
7. Ethernetnél minek a rövidítése (2x 0.2 pont) az MDI és az MDIX és mi a különbség közöttük (0.6 pont)?
8. Ethernetnél milyen címzési módokat ismer, és ezek miről ismerhetők fel?
9. A következő modulációs eljárások közül húzza alá azokat, amelyeket használnak a WiFi valamelyik fajtájánál és karikázza be a szórt spektrumúakat: DSSS, FHSS, CDMA, OFDM, SDMA
10. Melyik WiFi szabványnál találkozott vele (0.1 pont), és mit jelent a 4x3:2 jelölés (3x 0.3 pont)?