

ZH feladatok számítógép-hálózatok tárgyból

Minden kérdésnél 1 pont szereshető, összetett kérdéseknél részpont is kapható. Figyelem! Egy kérdést áthúzhat! Csak az első 10 át nem húzott kérdés válaszait vesszük figyelembe! Nem működő Unix parancs nem ér pontot! Az elégséges osztályzathoz legalább a pontok 60%-át, azaz 6 pontot kell megszerezni.

1. Adja meg az interfész definícióját.
2. Adja meg az OSI referenciamodell rétegeit felülről lefelé sorrendben.
3. Állítsa be az aktuális könyvtárban levő **titkos** nevű fájl jogait, hogy csak a tulajdonosa tudja írni és olvasni, ezenkívül senkinek semmilyen joga ne legyen rá.
diak@fekete2:~\$
4. Állítsa be a **/usr/local/bin** nevű könyvtárban található **progi** nevű fájl tulajdonosát **jancsi**-ra.
root@fekete2:~#
5. Ismertesse az 1-perzisztens CSMA protokoll működését.
6. Adja meg az EIA/TIA-568A szerinti színsorrendet.
7. Egészítse ki a következő mondatokat. A 100Base-TX Ethernet hálózatok adatsebessége _____ .
Ilyen hálózatokban először _____ kódolást használnak, mert az utána alkalmazott _____ kódolás
esetén szinkronvesztést szenvedhet. A jelzési sebesség ezért _____ .
8. Hogyan oldották meg azt, hogy a világon bármely két Ethernet hálózati kártya címe különböző legyen?
9. Hogyan oldaná meg, hogy egy switch 1. – 8. portjára kötött eszközök egymással tudjanak kommunikálni, a 9. – 12. portjára kötött eszközök szintén egymással tudjanak kommunikálni, de a másik csoporttal ne?
10. Strukturált kábelezés esetén hány végpontot tenne egy 10m x 40m alapterületű 5 szintes épületbe?
11. Egyik barátja következő problémával kereste meg. Kapott valakitől egy szép nagy tekercs (összesen 120m) Cat6 UTP patch kábelt, amiből már készített 5db 5m-es kábelt, és azok jól is működtek: a két szervere között 10Gbps sebességgel tud velük kommunikálni. A maradék két végére is tett csatlakozót, de ezzel már nem ment 10Gbps sebességgel kommunikáció a két szervere között. Mi a baj?